



# MOVIE –Turnier des TSV Utting e.V.

## Wettbewerbe auf dem galoppierenden Holzpferd

### 18./19.11.2023



Genehmigt am 18.10.2023 als WBO-Veranstaltung durch Sabine von Oelffen, Verband der Pferdesportvereine Obb

Ort: Dreifachturnhalle des TSV Utting e.V., Aureystraße 13, 86919 Utting  
Veranstalter: TSV Utting e.V.- Abteilung Voltigieren

Turnierleitung: Sarah Gruber, 0163-2555594, [s.gruber@voltigieren-tsvutting.de](mailto:s.gruber@voltigieren-tsvutting.de)  
Nennungsschluss: 28.10.2023  
Nennungen an: Sarah Gruber, [veranstaltung@voltigieren-tsvutting.de](mailto:veranstaltung@voltigieren-tsvutting.de)

Richterin: Samstag Sabrina Tiedtke, Sonntag Constanze Heintz

#### Besondere Bestimmungen:

- Teilnahmeberechtigt sind alle Voltigierer, die Mitglieder in einem Verein sind, der dem Bayer. Reit- und Fahrverband e.V. angeschlossen ist und geladenen Gäste anderer Vereine.
- Für diese Veranstaltungen gelten sinngemäß die WBO, LPO, sowie die Besonderen Bestimmungen der LK Bayern

- Die Nennung muss bis spätestens 28.10.2023 erfolgen. Diese kann formlos erfolgen, aber muss folgendes enthalten:
  - Verein /Gruppe
  - ggf. "normale" Leistungsklasse
  - Wettbewerbsnummer (n)
  - Teilnehmer namentlich incl. Geburtsdatum
  - Trainer und Helfer namentlich (für die Ansage)
- Die Startgebühr bitte bis zum Nennschluss per Überweisung an:  
TSV Utting e.V.- Abt. Voltigieren, DE057005 2060 0022 3276 21, BIC BYLADEM1LLD
- **Musik** bitte bis spätestens 10.11.2023 als MP3 Datei per email schicken. Vokalmusik in allen Prüfungen erlaubt.

Beschriftung bitte so: Verein-Gruppe/Name-XXX z.B. Utting-Doppel-SusiundStrolchi-Kür  
Das hilft uns bei der Sortierung sehr, Danke!

- Auslosung der Startfolge durch den Veranstalter
- Der Veranstalter schließt sämtliche Haftung aus, soweit sie nicht auf Vorsatz oder grober Fahrlässigkeit des Veranstalters beruht. Gleiches gilt auch für den Hersteller des Movie's.
- Der Veranstalter behält sich vor, Nennungen nicht anzunehmen falls die zeitliche Kapazität überschritten wird.
- Die Prüfungen finden auf dem MOVIE statt, Gurt mit S-Griffen, Sprungbrett vorhanden
- Bewertung gem. LPO Notensystem
- Bitte Startnummern für alle Teilnehmer in Gruppenwettbewerben (können auch aufgemalt sein). Sportgerechte Kleidung wird vorausgesetzt, Voltigieranzüge sind keine Pflicht.
- Alle Teilnehmer erhalten Erinnerungsschleifen

- Zur Siegerehrung in sportgerechter Kleidung antreten.
- Hunde dürfen nicht in die Turnhalle/Foyer und sind auf dem gesamten Außenbereich an der Leine zu führen.
- Wir weisen alle Teilnehmer bzw. Erziehungsberechtigten darauf hin, dass es sich um eine öffentliche Sportveranstaltung handelt und Bild- und Tonaufnahmen sowohl von uns als auch von den teilnehmenden Vereinen/Clubs gemacht werden können, die für die Öffentlichkeitsarbeit oder in der Presse genutzt werden könnten.
- Weitere Informationen unter [www.voltigieren-tsvutting.de](http://www.voltigieren-tsvutting.de)

### **Zeiteinteilung:**

Wenn genügend Nennungen vorhanden, wird E (Prfg. 1-3) und die Hobbyhorseprüfung (23) am Sonntag Vormittag durchgeführt. Turnen (Prfg. 21) findet ggf. an beiden Tagen, parallel zu den Movieprüfungen, statt.

## **Wettbewerbe**

- |   |  |
|---|--|
| <p>1. <b>Pflicht-Gruppen-WB Kl. E</b><br/><b>Achtung: Abgang nach außen!</b><br/>Movie (läuft 60 %), Teiln.: 4-10 Voltigierer ohne Alterslimit, Pflichtzeit 1 Min. pro Voltigierer<br/>Einsatz: 45,00 € je Gruppe</p> | <p>4. <b>Pflicht-Gruppen-WB Kl. A</b><br/><b>Achtung: Abgang nach außen!</b><br/>Movie (läuft 70 %), Teiln.: 4-10 Voltigierer ohne Alterslimit, Pflichtzeit 1 Min. pro Voltigierer<br/>Einsatz: 45 € je Gruppe</p> |
| <p>2. <b>Gruppen-Kür-WB Kl. E</b><br/>Pferd: Movie (läuft mit 60%)<br/>Teiln.: 4-10 Voltigierer ohne Alterslimit, Kür 4 Min, mit E Pflichtelementen<br/>Einsatz: 45 € je Gruppe</p>                                   | <p>4. <b>Gruppen-Kür-WB Kl. A</b><br/>Pferd: Movie (läuft mit 70%)<br/>Teiln.: 4-10 Voltigierer ohne Alterslimit, Kür 4 Min. mit A Pflichtkürelementen<br/>Einsatz: 45,00 € je Gruppe</p>                          |
| <p>3. <b>Pflicht und Kür – Gruppen -WB Kl. E</b><br/>Kombination der Wettbewerbe 1 und 2.<br/>Einsatz: 50 € je Gruppe</p>   | <p>5. <b>Pflicht und Kür – Gruppen -WB Kl. A</b><br/>Kombination der Wettbewerbe 4 und 5.<br/>Einsatz: 50 € je Gruppe</p>  |
- 
- |   |   |
|---|---|
| <p>6. <b>Pflicht-Gruppen-WB Kl. L</b><br/>Pferd: Movie (läuft 80 %)<br/>Teiln.: 4-10 Voltigierer ohne Alterslimit, Pflichtzeit 1 Min. pro Voltigierer<br/>Einsatz: 45 € je Gruppe</p> | <p>9. <b>Pflicht-Gruppen-WB Kl. M/S</b><br/>Pferd: Movie (läuft 80 %)<br/>Teiln.: 4-10 Voltigierer ohne Alterslimit, Pflichtzeit 1 Min. pro Voltigierer<br/>Einsatz: 45 € je Gruppe</p> |
| <p>7. <b>Gruppen-Kür-WB Kl. L</b><br/>Pferd: Movie (läuft mit 80%)<br/>Teiln.: 4-10 Voltigierer ohne Alterslimit, Kür 4 Min.<br/>Einsatz: 45,00 € je Gruppe</p>                       | <p>10. <b>Gruppen-Kür-WB Kl. M/S</b><br/>Pferd: Movie (läuft mit 80%)<br/>Teiln.: 4-10 Voltigierer ohne Alterslimit, Kür 4 Min.<br/>Einsatz: 45,00 € je Gruppe</p>                      |
| <p>8. <b>Pflicht und Kür – Gruppen -WB Kl. L</b><br/>Kombination der Wettbewerbe 7 und 8.<br/>Einsatz: 50 € je Gruppe</p>   | <p>11. <b>Pflicht und Kür – Gruppen -WB Kl. M/S</b><br/>Kombination der Wettbewerbe 10 und 11.<br/>Einsatz: 50€ je Gruppe</p>   |
-

**12. Pflicht-Gruppen-WB Kl. Junior**

Pferd: Movie (läuft 80 %)

Teiln.: 4-10 Voltigierer , Jahrgang 2005 und jünger, Pflichtzeit 1 Min. pro Voltigierer

Einsatz: 45 € je Gruppe

**13. Gruppen-Kür-WB Kl. Junior**

Pferd: Movie (läuft mit 80%)

Teiln.: 4-10 Voltigierer , Jahrgang 2005 und jünger, Kür 4 Min.

Einsatz: 45,00 € je Gruppe

**14. Pflicht und Kür – Gruppen -WB Kl. Junior**

Kombination der Wettbewerbe 13 und 14.

Einsatz: 50 € je Gruppe

**20. Doppel-Kür-WB**

Pferd: Movie (läuft mit 80 %)

Teiln: Voltigierer, Jahrg. 2009 und älter, Kür 2 Minuten

Einsatz: 22,50 € je Doppel

**21. Junior-Doppel-Kür-WB (E)**

Pferd: Movie (läuft mit 80 %)

Teiln: Voltigierer Jahrg. 2010-2005, Kür 1 ½ Minuten

Einsatz: 22,50 € je Doppel

**23. Hobbyhorse- Reiterwettbewerb** (in der Abteilung-max. 4 Reiter)

Einsatz: 8€, Reiter 4-99 Jahre alt

Melden bitte spätestens 1h vor Prüfungsbeginn.

Details siehe Anhang 2!

**ALLE EINZEL-WB:**

Movie 80%; Einsatz 15€ je EV

**15. Einzel-Kür-WB L**

1 Min incl. Pflichtkürelemente

**16. Einzel M/S Senior- Kür -WB**

Teiln.: Voltigierer 2005 und älter, 1Min

**17. Einzel - Junior-Kür-WB**

Teiln.: Voltigierer bis Jahrg. 2004

**18. Einzel- Technik**

Ohne Alterslimit, 1Min (alle 5 Elemente)

**19. Einzel Technik U21**

bis Jahrg. 2022, 1 Min (nur 3 Elemente gemäß LPO)

**22. Turnwettbewerb:**

Teiln: Gruppen (4-10 TN) und

Einzelvoltigierer, eingeladenen Turngruppen, Anforderungen/Bewertung siehe Anhang

Einsatz: 20€ je Gruppe,

EV 5€



---

Wir freuen uns auf Euch!

Eure Abteilung Voltigieren des TSV Utting e.V.

# Anhang 1: Wettbewerb Nr. 22- Turnwettbewerb

Turnrichter: Matthias Jausel

Die Turnprüfungen finden parallel zu den Movieprüfungen statt.

## Anforderungen:

- 12m Mattenbahn
- keine Hilfestellung erlaubt
- keine Musik
- die Übungen sollen ohne Verzögerungen geturnt werden, kein Zeitlimit
- Jeder Turner wählt eine der folgenden Bodenturnaufgaben: P2, P3, P6 (es kann gruppenintern gemischt werden). Bei der Nennung /Meldung angeben, welche Programme geturnt werden!

## Bewertung:

analog Aufgabenbuch Geräteturnen weiblich des DTB:

D-Note= Schwierigkeit (Abzüge für nicht ausgeführte oder nicht anerkannte Elemente)

E –Note= Ausführung (Max. 10P. , Abzüge für Ausführungsfehler)

D und E Note werden verrechnet und ergeben die Endnote des Turners

Der Durchschnitt aller Gruppenmitglieder ergibt die Endnote der Gruppe

## Videos:

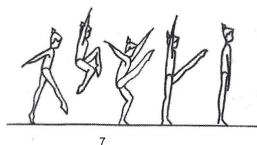
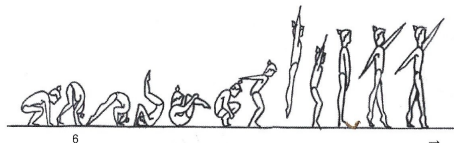
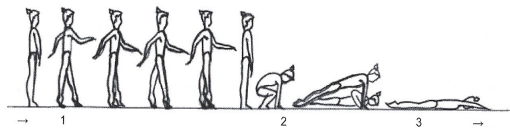
<https://gymtotal.de/inhalte/misc/pflichtuebungen-frauen/>

Aufgabenbeschreibungen aus dem Aufgabenbuch Geräteturnen weiblich /DTB

P-Stufen

P 2 ■ D-Note 2,00 Punkte (Maximale Endnote 12,00 Punkte)

Gerät: 12 m Mattenbahn



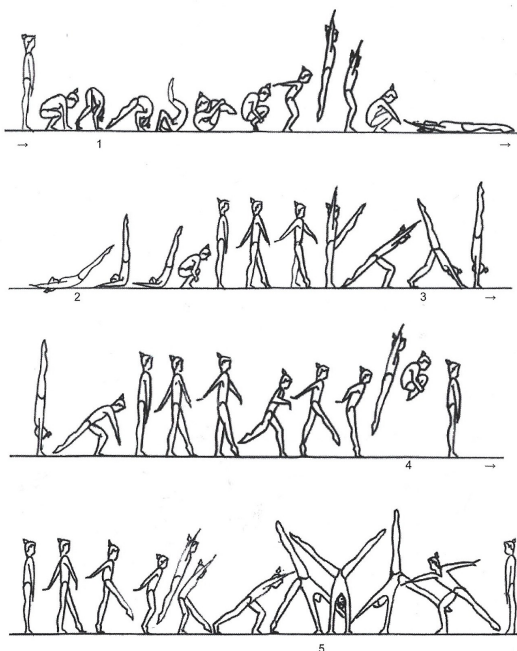
7

P-Stufen

Nr.	Ausschreibung	Wert	Fehlerhinweise	Abzüge		
				0,1	0,3	0,5
1	<b>Nachstellsprung</b> (Chassé) <b>Nachstellsprung</b> (gegengleich) (rechts - links oder links - rechts); Schritt, Schließen der Beine in die Schlussstellung	0,1 0,1	- ungenügende Bewegungsweite	x	x	x
2	Senken in den Hockstand, Aufstützen der Hände, Rücksetzen der Beine <b>zum Liegestütz vorlings;</b>	0,1	- ungenügender Hockstand - ungenügender Stütz - keine Linie im Liegestütz - unkoordinierter Ablauf	x	x	x
3	<b>Langsames Senken in die Bauchlage,</b> anschließendes Strecken der Arme in Verlängerung des Oberkörpers;	0,2	- unkontrolliertes Senken	x	x	x
4	<b>1/2 LAD in die Rückenlage</b> (Arme bleiben in Verlängerung), Heben in die „Schiffchenhaltung“;	0,2	- fehlerhafte Körperhaltung - Unterstützung der Beine beim Drehen - Drehung aus der Richtung	x	x	x
5	<b>Rückenschaukel</b> zurück und vor mit dynamischen Aufrichten beidbeinig <b>oder</b> über die Schrittstellung in den Stand;	0,2	- ungenügende Hüftstreckung - keine deutliche Schaukelbewegung - Nachstützen der Hände	x	x	x
6	<b>VERBINDUNG: Rolle vw - Streck sprung;</b>	0,5 0,1	- ungenügende Stützphase - Nachstützen der Hände	x	x	x
7	2 bis 3 Schritte, Absprung zum <b>Pferdchensprung</b>	0,5	- ungenügende Beintätigkeit	x	x	x
	Ausklang freigestellt.					

P 3 ■ D-Note 3,00 Punkte (Maximale Endnote 13,00 Punkte)

Gerät: 12 m Mattenbahn

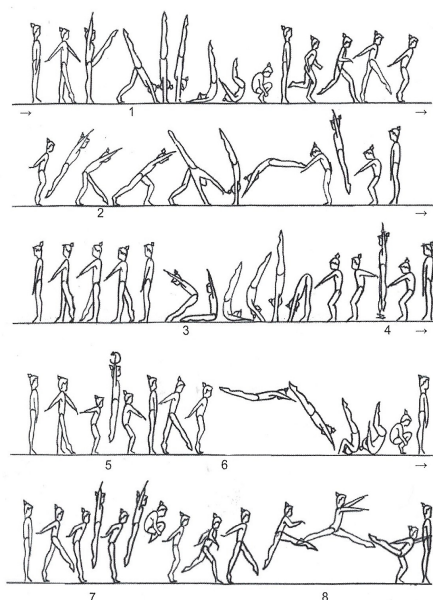


Nr.	Ausschreibung	Wert	Fehlerhinweise	Abzüge			
				0,1	0,3	0,5	
1	Aus dem Stand - <b>VERBINDUNG:</b> <b>Rolle vw -</b> <b>Strecksprung;</b>	0,2 0,1	- ungenügende Stützphase - Nachstützen der Hände	x	x	x	
2	Senken in die Rückenlage, Zurückrollen in die <b>flüchtige Kerze</b> , Abrollen und Aufrichten beidbeinig oder über die Schrittstellung in den Stand;	0,5	- ungenügende Hüftstreckung - Nachstützen der Hände	x	x	x	
3	2 bis 3 Schritte vw, Schwingen in den <b>flüchtigen Handstand</b> (Haltezeit 2 Sek. erlaubt), Senken in die Schrittstellung, Aufrichten;	1,0	- ungenügender ARW - Abweichen von der Senkrechten > 10° bis 45° - Abweichen von der Senkrechten > 45°	x	x	x	W.d.E.
4	2 bis 3 Schritte vw, Einsprung, Absprung zum <b>Hocksprung;</b>	0,2	- ungenügendes Hocken	x	x	x	
5	Schritt, Anhüpfer <b>Handstütz-Überschlag</b> sw (Rad), Aufrichten mit 1/4 Drehung gegen die Bewegungsrichtung;	1,0	- fehlender Anhüpfer - ungenügender ARW - Abweichen von der Senkrechten - ungenügendes Spreizen der Beine - Abweichen aus der Bewegungsrichtung	x	x	x	
Ausklang freigestellt.							

P 6 ■ D-Note 6,00 Punkte (Maximale Endnote 16,00 Punkte)

Gerät: 12 m Mattenbahn oder 12 x 12 m Bodenfläche

Musik: „Annen-Polka“ von Johann Strauß (43 Sek.)



Nr.	Ausschreibung	Wert	Fehlerhinweise	Abzüge			
				0,1	0,3	0,5	
1	2 bis 3 Schritte vw, Schwingen in den <b>flüchtigen Handstand</b> (Haltezeit 2 Sek. erlaubt) - <b>Abrollen</b> Aufrichten in den Stand;	0,5	- ungenügender ARW - Abweichen von der Senkrechten > 10° - fehlendes Abrollen - unkontrolliertes Abrollen	x	x	x	W.d.E.

Nr.	Ausschreibung	Wert	Fehlerhinweise	Abzüge			
				0,1	0,3	0,5	
2	<b>VERBINDUNG:</b> Anlauf, Anhüpfer - <b>Rondat</b> (Radwende) - <b>Strecksprung;</b>	1,0 0,2	Rondat: - fehlender Anhüpfer - ungenügender ARW - Abweichen von der Senkrechten - zu spätes Schließen der Beine - ungenügender Abdruck - Füße berühren den Boden vor Abdruck der Hände	x	x	x	W.d.E.
3	1 bis 2 Schritte rw, <b>Rolle rw über den hohen Hockstütz</b> in den Hockstand ( <i>Felgrolle erlaubt</i> );	1,0	- kein hoher und sicherer Handstütz - Hände stützen nacheinander - Landung auf den Knien	x	x	x	W.d.E.
4	Schritt mit Schließen der Beine in die enge Schrittstellung, <b>Strecksprung mit doppeltem Beinwechsel</b> in der Flugphase;	0,3					
5	1 bis 2 Schritte, Schließen der Beine, <b>Strecksprung mit 1/1 LAD;</b>	1,0	- Drehung nicht vollendet				W.d.E.
6	Schritt, Einsprung und Absprung zur <b>Sprungrolle;</b>	0,5	- kein beidbeiniger Absprung - ungenügende Flugphase - gebeugte Hüfte - unkontrolliertes Abrollen - keine Flugphase - Nachstützen der Hände	x	x	x	W.d.E.
7	Schritt, <b>VERBINDUNG:</b> <b>Strecksprung - Hocksprung</b> (Armzug in der Verbindung erlaubt);	0,2 0,3	- ungenügendes Hocken	x	x	x	
8	Anlauf, <b>Spagatsprung</b> (mind. 120°);	1,0	- ungenügender Spreizwinkel	x	x		W.d.E.
Ausklang freigestellt.							

## Anhang 2: Hobbyhorse- Reiterwettbewerb

Wir probieren etwas Neues... eine Hobbyhorseprüfung.

Falls das gut ankommt, bieten wir gerne beim nächsten Mal noch mehr Prüfungen an.

Melden bitte spätestens 1h vor Prüfungsbeginn.

### Die Ausrüstung:

Bequeme, möglichst enganliegende Sportkleidung, Sportschuhe oder Gymnastikschläppchen.

### Die Pferde

Das Pferd darf aus einem beliebigen Material hergestellt sein und sollte eine pferdetypische Farbe/ Aussehen haben. Der Stecken muss mindestens 35 cm lang sein. Nicht zugelassen: Schweif am Stockende.

### Startnummern

Eigene Startnummern sind mitzubringen. Startnummern können auch aufgemalt sein. Die Startnummern werden mit der Nennungsbestätigung mitgeteilt.

### Bewertung:

Die Aufgabe wird vorgelesen.

Bewertet werden die Grundgangarten, die Körperhaltung und der Ausdruck der einzelnen Reiter sowie die Ausführung der Aufgabe samt Hufschlagfiguren und der Gesamteindruck (Aufmachung Pferd/Reiter). Es wird eine Gesamt-Wertnote vergeben, die sich aus den Einzelnoten ergibt.

### Die Notentabelle:

10 = ausgezeichnet  
9 = sehr gut  
8 = gut

7 = ziemlich gut  
6 = befriedigend  
5 = genügend  
4 = mangelhaft

3 = ziemlich schlecht  
2 = schlecht  
1 = sehr schlecht  
0 = nicht ausgeführt

### Aufgabe:

Auf der rechten Hand im Mittelschritt Abteilung bilden.

(A) (von der kurzen Seite auf den Richter zu) Anfang rechts dreht, links marschiert auf – Marsch (wenn der erste Reiter die Verbindungslinie E-B erreicht) Anfang -Halt. Grüßen.

(M-F) Abteilung zu einem Rechts-brecht-Ab- im Arbeitstempo- Trab – Marsch

(A-X-C) Auf dem Zirkel geritten und aus dem Zirkel wechseln

(C-X) ( $\frac{1}{2}$  mal herum)

(X-C-X-C) Abteilung im Arbeitstempo-Galopp- Marsch (1  $\frac{1}{2}$  mal herum)

(C) Abteilung im Arbeitstempo-Trab- ganze Bahn

(K-F) (an der kurzen Seite) Abteilung- Schritt-Mittelschritt.

(F-X-H) Durch die ganze Bahn wechseln

(H-M) (an der kurzen Seite) Abteilung im Arbeitstempo- Trab

(A-X) Auf dem Zirkel geritten

(X-A) Abteilung im Arbeitstempo- Galopp- Marsch

(A) Ganze Bahn

(h-M) (an der kurzen Seite) Abteilung im Arbeitstempo-Trab

(A) (von der kurzen Seite auf den Richter zu) Anfang rechts dreht, links marschiert auf – Marsch (wenn der erste Reiter die Verbindungslinie E-B erreicht) Anfang -Halt. Grüßen.

Im Mittelschritt am langen Zügel die Bahn verlassen.

